



TALLER No SEPTIEMBRE

NOMBRE DEL TALLER: EI FÚTBOL HISTORIA REGLAMENTO DE BASE

- **ÁREA:** Educación física
- **DOCENTE:** Carlos Andrés Echeverri Calle
- **GRUPO:** Grado 9°
- **FECHA:** 01 de Septiembre 2024

FASE DE PLANEACIÓN O PREPARACIÓN

Competencia

- Ejercito técnicas de actividades físicas alternativas, en buenas condiciones de seguridad.
- Comprendo las exigencias técnicas y tácticas en la práctica de deportes individuales y de conjunto.

Evidencia de aprendizaje

- Conoce las características principales del fútbol como disciplina de predominancia óculo manual
- Realiza secuencias de movimiento básicas del desarrollo propio del fútbol apropiando técnicas del movimiento.

FASE DE EJECUCIÓN O DESARROLLO

INSTRUCCIÓN. Observe la lectura sobre el fútbol, luego realice la actividad al final en la fase de evaluación

ORIGENES ANTIGUOS DEL FÚTBOL

Los chinos fueron los primeros en divertirse dando patadas a pelotas y metiéndolas en redes como deporte en el siglo III a.C., y el deporte conocido mundialmente como fútbol se formalizó en Inglaterra en el siglo XIX. Pero el predecesor de este deporte con balón más moderno tal y como lo jugamos hoy en día se encuentra en las Américas.

Se podría decir que los orígenes del fútbol se remontan al siglo III a.C. en China. La sociedad de este país fue la primera en practicar un deporte en el que el objetivo era el mismo que en el fútbol moderno: meter una pelota dentro de una red a base de patadas. Aunque se tiene constancia de estos inicios en China, fue en Mesoamérica dónde nace el concepto de deporte en equipo.



SIGLO XIX: SURGE EL REGLAMENTO

Como se había remarcado al inicio de este blog, dejando a un margen los primeros indicios de este deporte, la historia del fútbol moderno parte de los colegios británicos en el siglo XIX. Fue en torno al 1840 cuando empiezan a pautarse unas reglas de juego y comienzan a surgir las primeras competiciones. Algunos de los momentos más significativos en esta etapa inicial en la que se gestaba el deporte rey fueron:

- Prohibición de coger el balón con las manos. Una medida adoptada por la Universidad de Cambridge.
- Lanzamiento de falta. Sheffield Football Club determinada que, ante el incumplimiento de alguna de las reglas, se realizaría el lanzamiento de una falta.
- Creación de la Football Association (FA). En el año 1863 surge la FA y se estipula el primer reglamento del fútbol moderno.

A finales del siglo XIX y principios del XX, el fútbol traspasa las fronteras británicas y comienza su expansión. Marineros, misioneros y comerciantes empiezan a exportar el deporte rey a otros lugares. En esta etapa de la historia del fútbol destacan los siguientes hitos:

1884: aparición de la British Home Championship, primera competición de carácter internacional entre equipos de las naciones británicas.

1888: se crea la Football League, torneo que va a ser esencial para configurar el concepto de fútbol de clubs.

1900: el fútbol hace su aparición por primera vez en los Juegos Olímpicos.

1904: creación de la Fédération Internationale de Football Association (FIFA).

REGLAMENTACIÓN GENERAL

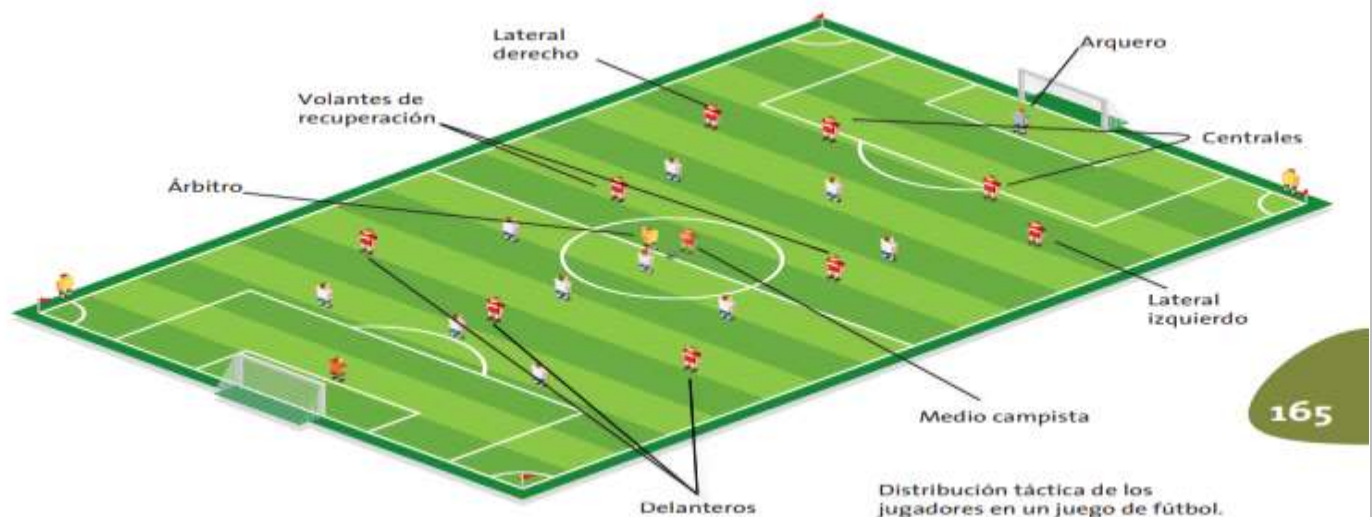
El fútbol tiene unas reglas fundamentales que pueden ser adaptables para facilitar el desarrollo de algunas modalidades como el fútbol femenino o el fútbol infantil, por nombrar algunos. Dentro de estas reglas tenemos:

- **Golpes:** los jugadores pueden tocar y mover el balón con cualquier parte de su cuerpo excepto con los brazos; solo se usan las manos para los saques de banda. El guardameta tiene la ventaja de poder utilizar cualquier parte de su cuerpo para esto, pero sólo dentro de su área penal.
- **Inicio del encuentro:** se coloca el balón en punto central y se hacen dos toques entre compañeros dentro de la parte de circunferencia que le corresponde. Esta situación se da con el equipo contrario al comienzo de la segunda mitad y también ocurre luego de cada gol, donde el equipo que lo recibió ejecuta el saque.
- **Tiempo de juego:** se juegan dos tiempos de 45 minutos cada uno, con un receso de 15 minutos. En competiciones eliminatorias, para decidir partidos que han quedado en empate después de los 90 minutos, se decide el triunfo por la vía de lanzamientos penales.
- **Sustituciones:** en un partido oficial, el número de cambios es de cinco como máximo, pero en partidos amistosos se pueden llegar a hacer hasta cinco.

- **Tiro libre y tiro penal:** cada vez que un jugador intente golpear o golpee a otro, lo empuje, lo retenga para sacar una ventaja, o toque el balón con sus manos (excepto el guardameta), el árbitro marcará un tiro libre directo a favor del equipo que no cometió la infracción, que se ejecutará desde el lugar de la infracción. Si ocurrió dentro el área penal propia, independientemente de la posición del balón y si el balón está en juego, se marcará un tiro penal en contra del equipo infractor.
- **Tarjetas amarilla y roja:** un jugador podrá ser merecedor de una tarjeta amarilla (amonestación) o roja (expulsión), si comete alguna infracción de las especificadas en el reglamento. Si un jugador recibe una tarjeta roja, será expulsado del terreno y no podrá ser reemplazado por otro. Si un jugador recibe dos tarjetas amarillas en un mismo partido, recibirá una tarjeta roja y será expulsado. Las tarjetas son una forma de hacer cumplir las reglas del juego por parte de los jugadores.
- **Saques:** si el balón abandona el terreno de juego por una línea de meta luego de ser tocado por un jugador defensa, se concederá un saque de esquina al equipo rival. Si es tocado por última vez por un atacante, se concederá un saque de meta al equipo defensor. Si el balón abandona el campo por una de las líneas de banda, se concederá un saque de banda al equipo que no tocó el balón por última vez.
- **Fuera de juego (offside):** un jugador está fuera de juego si al recibir el último pase, previo a rematar para convertir un gol, se encuentra en una situación de ventaja con respecto a la línea de gol de los contrarios y a la pelota, interfiriendo el juego o a un contrario.

POSICIÓN TÁCTICA DE LOS JUGADORES

En el fútbol se han desarrollado una serie de posiciones en el campo de juego, las cuales permiten que el objetivo del juego se cumpla; los delanteros cuya tarea principal es marcar los goles; los defensas, ubicados cerca de su portería, quienes intentan frenar a los delanteros rivales; y los centrocampistas, que manejan la pelota entre las posiciones anteriores. A estos jugadores se les conoce como jugadores de campo, para diferenciarlos del guardameta. A su vez, estas posiciones se subdividen en los lados del campo en que los jugadores se desempeñan la mayor parte del tiempo, por ejemplo; centrocampistas derechos, centrales e izquierdos. La cantidad de jugadores en cada posición del terreno se llama la formación del equipo y determina su estilo de juego, más delanteros y menos defensas creará un juego agresivo y ofensivo, mientras que lo contrario generará un juego lento y defensivo. A continuación, encontrarás las características fundamentales de cada una de las posiciones tácticas dentro del terreno de juego.



FASE DE EVALUACIÓN

Realice una infografía con la información del taller del futbol teniendo en cuenta los siguientes puntos

- Utilice la información presentada en este taller
- Puede hacerla digital o manual
- A continuación, dejo un ejemplo para que se guíe en el desarrollo de la infografía

¡Bolita, por favor!

En la actualidad, los balones de futbol se someten a pruebas de calidad para certificarlos. Se busca que con cada contacto del pie, el balón responda de la misma manera a lo largo de todo el juego. Esto es fundamental para que se puedan hacer pases definidos.

Primeros balones

Se han encontrado vestigios que demuestran que en las antiguas China, Grecia y Roma había juegos de pelota. Esos balones nórdicos estaban hechos de piel, cuero o vejigas de cerdo infladas. En Mesoamérica, los balones que se usaban en el juego de pelota estaban hechos de hule, extraído del árbol del mismo nombre. Este material permitía que rebotaran.

En el siglo XVII

Con la industrialización, los balones se fabricaron en serie. El material principal era cuero, aunque se agregó caucho vulcanizado para que rebotaran más. En esta etapa absorbían mucha agua cuando llovía.

Primer mundial en 1930

Este balón era de paneles de cuero entrelazados. Era tosco y pesado en comparación con los balones actuales y se podían ver las costuras de un grueso cordón de piel. No era totalmente esférico y, gradualmente, se iba deformando con los patadas.

Balón del mundial de 1970

El primer balón verdaderamente redondo de la historia fue el Telstar, fabricado por Adidas. Estaba hecho de 32 paneles hexagonales de cuero, 20 blancos y 12 negros. Es la imagen emblemática de un balón de fútbol.

Telstar 2018

Está hecho de un caucho sintético que le da excelente impermeabilidad para que no absorba agua. Cuenta con un chip que permite al usuario interactuar con el balón por medio de un celular inteligente o tableta.

Características importantes para el desempeño de un balón

- Circunferencia y redondez:** El tamaño debe ser estándar para que los jugadores puedan producir su comportamiento. Además, debe ser lo más redondo posible por las mismas razones.
- Presión de operación:** Debe mantener su presión. Se espera que pierda un máximo de 22% en un lapso de 72 horas.
- Rebote:** Debe tener un rebote uniforme para que sea predecible y los jugadores puedan controlarlo y mejorar su desempeño.
- Absorción de agua:** Si absorbe agua se vuelve pesado, ruede menos y los jugadores lo sientan al golpearlo con la cabeza. Sus materiales deben lograr que absorba la menor cantidad de agua posible.
- Peso:** El peso no debe ser tanto que requiera demasiada energía para patearlo ni tan poco que lo haga difícil de controlar. Su peso se ha establecido entre 420 y 445 gramos, en cualquier las condiciones a las que se juegue.

Ciencia UNAM



INSTITUCIÓN EDUCATIVA LENINGRADO

Resol. No.2285 de mayo 02 de 2011 Jornada Diurna

Resol. No. 3212 de Julio 01 de 2011 Jornada Nocturna

NIT 816.002.832-0 DANE 166001002886

