

TALLER No 6

NOMBRE DEL TALLER: Repaso dispositivos de entrada y salida

- **ÁREA:** Tecnología
- **ESTUDIANTE:** _____
- **DOCENTE:** Miguel Angel Garcia Calle
- **GRUPO:** Ciclo 5
- **FECHA:** 20-Abr-2024

FASE DE PLANEACIÓN O PREPARACIÓN

COMPETENCIA: Reconozco principios y conceptos propios de la tecnología, así como momentos de la historia que le han permitido al hombre transformar el entorno para resolver problemas y satisfacer necesidades.

EVIDENCIA DE APRENDIZAJE: Reconozco en algunos artefactos, conceptos y principios científicos y técnicos que permitieron su creación, Analizo y expongo razones por las cuales la evolución de técnicas, procesos, herramientas y materiales, han contribuido a mejorar la fabricación de artefactos y sistemas tecnológicos a lo largo de la historia

FASE DE EJECUCIÓN O DESARROLLO

INSTRUCCIONES:

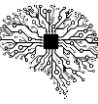
- Copio todos los conceptos en el cuaderno junto con sus dibujos.
- Identifico los elementos según su clasificación

TEORÍA:

Los dispositivos de entrada y salida o unidades de entrada/salida son los equipos físicos conectados a la computadora. Estos dispositivos permiten comunicar información entre el usuario y la computadora o manejar un soporte de información.

Son también llamados periféricos de computadora o periféricos de entrada y salida porque están separados de la unidad central de procesamiento.

Los dispositivos de entrada/salida se clasifican por las funciones que pueden realizar en dispositivos de entrada, dispositivos de salida y dispositivos de entrada y salida.

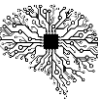


Dispositivos de entrada

Los dispositivos de entrada son aquellos equipos encargados de introducir datos en la memoria central de la computadora para su tratamiento. A través de ellos se transforma la información de entrada en señales eléctricas.

Ejemplos de dispositivos de entrada podemos mencionar los siguientes:

1. Teclado: permite la comunicación entre el usuario y la computadora. Dispone de un conjunto de teclas agrupadas en cuatro bloques denominados alfabético, numérico, de control y teclas de función.
2. Ratón o mouse de computadora: es una unidad de entrada constituida por una pequeña cajetilla con controles que se adapta a la mano y permite el movimiento del cursor en la pantalla. Existen ratones mecánicos, ópticos y opto-mecánicos.
3. Lectora de código de barras: se utiliza un lápiz óptico o un haz luminoso formado por un rayo láser capaz de realizar una imagen tridimensional que permite leer el código en cualquier posición.
4. Unidad de disco óptico: son unidades para la lectura y escritura de los discos ópticos. Utilizan una técnica de grabación y lectura donde se analizan las reflexiones de determinadas longitudes de onda sobre una superficie por medio de un haz luminoso producido por un rayo láser.
5. Escáner o scanner: dispositivo de entrada de datos que sirve para digitalizar documentos en formato físico, como fotografías y textos, para ser procesado en la computadora.
6. Palanca de control para juegos o joystick: consiste de una caja de la que sale una palanca o mando móvil que envía la información del movimiento de la palanca y es registrada como posiciones en la pantalla. Se utilizan en videojuegos y aplicaciones gráficas.
7. Micrófono: son dispositivos que reciben las señales de audio y las transforman en señales eléctricas que son procesadas por el computador.
8. Cámara fotográfica digital: dispositivo que se puede utilizar para introducir imágenes sin necesidad de revelado.



9. Cámara digital de video o WebCam: es una cámara que transmite imágenes en tiempo real a una computadora.

10. Tableta gráfica o mesa digitalizadora: permite al usuario dibujar o escribir a mano con un lápiz especial, cuya imagen aparece en la pantalla de la computadora.

11. Sistemas de adquisición de datos analógicos: son dispositivos con sensores que detectan variables físicas, como temperatura y presión, y transforman esas señales analógicas a digitales para su procesamiento por una computadora.

Dispositivos de salida

Los dispositivos de salida son los equipos que presentan la información al usuario de forma comprensible, ya sea a través de imágenes, texto, sonidos o táctil. Estos realizan la función de extraer datos de la memoria central hacia el exterior.

Como ejemplos de dispositivos de salida encontramos:

1. Pantalla o display: consiste en un sistema de representación mediante configuraciones de puntos luminosos denominados píxeles. La resolución de pantalla es el número de píxeles que posee. En las computadoras de escritorio o desktop se le conoce como monitor.
2. Impresoras: son unidades de salida de datos soportados en papel. Existen diversos tipos de impresoras, entre ellas las impresoras térmicas, electrostáticas, de tinta y láser.
3. Altavoz: son dispositivos que transforman las señales eléctricas en señales de audio.
4. Trazadores gráficos o plotters: son dispositivos capaces de imprimir un gráfico o dibujo.
5. Robots: son unidades de salida que poseen un complemento mecánico capaz de realizar movimientos ordenados desde la computadora.
6. Generadores de voz: son dispositivos capaces de dar una salida audible mediante un sintetizador de voz.



Dispositivos mixtos

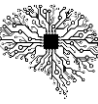
Los dispositivos de entrada y salida o dispositivos mixtos permiten la introducción y extracción de datos en la memoria central.

Son ejemplos de dispositivos mixtos los siguientes:

1. Pantalla táctil: es una pantalla que incluye un dispositivo que reconoce la zona de la misma donde se ha realizado un pequeño contacto con el dedo.
2. Impresoras multifunción: son equipos con la capacidad de realizar varias funciones, como imprimir, escanear y fotocopiar.
3. Teclado MIDI (Musical Instrument Digital Interface): son teclados musicales parecidos a pianos electrónicos que permiten la interconexión de distintos instrumentos musicales y accesorios electrónicos. Pueden recibir tanto las señales de instrumentos musicales como generar sonidos.
4. Terminales punto de venta: son unidades de entrada/salida especiales para aplicaciones de tipo comercial. Estos dispositivos han sustituido las cajas registradoras antiguas.
5. Terminales para operaciones financieras: mejor conocidos como cajeros automáticos, son unidades conectadas a una computadora central de una entidad financiera para la realización de operaciones de los clientes de dicha entidad

FASE DE EVALUACIÓN

- Copio todos los conceptos en el cuaderno junto con sus dibujos.
- Clasifico los siguientes elementos de acuerdo a su funcionalidad (Entrada/Salida/Mixto) y describe su función en sus propias palabras.



	<input type="checkbox"/> Entrada	<input type="checkbox"/> Salida	<input type="checkbox"/> Mixto
Descripción: <hr/> <hr/> <hr/> <hr/>			
	<input type="checkbox"/> Entrada	<input type="checkbox"/> Salida	<input type="checkbox"/> Mixto
Descripción: <hr/> <hr/> <hr/> <hr/>			
	<input type="checkbox"/> Entrada	<input type="checkbox"/> Salida	<input type="checkbox"/> Mixto
Descripción: <hr/> <hr/> <hr/> <hr/>			
	<input type="checkbox"/> Entrada	<input type="checkbox"/> Salida	<input type="checkbox"/> Mixto
Descripción: <hr/> <hr/> <hr/> <hr/>			
	<input type="checkbox"/> Entrada	<input type="checkbox"/> Salida	<input type="checkbox"/> Mixto
Descripción: <hr/> <hr/> <hr/> <hr/>			

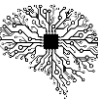


INSTITUCIÓN EDUCATIVA LENINGRADO

Resol. No.2285 de mayo 02 de 2011 Jornada Diurna

Resol. No. 3212 de Julio 01 de 2011 Jornada Nocturna

NIT 816.002.832-0 DANE 166001002886



	<input type="checkbox"/> Entrada	<input type="checkbox"/> Salida	<input type="checkbox"/> Mixto
	Descripción:		
	<input type="checkbox"/> Entrada	<input type="checkbox"/> Salida	<input type="checkbox"/> Mixto
	Descripción:		
	<input type="checkbox"/> Entrada	<input type="checkbox"/> Salida	<input type="checkbox"/> Mixto
	Descripción:		
	<input type="checkbox"/> Entrada	<input type="checkbox"/> Salida	<input type="checkbox"/> Mixto
	Descripción:		
	<input type="checkbox"/> Entrada	<input type="checkbox"/> Salida	<input type="checkbox"/> Mixto
	Descripción:		